

Spiele zu Pfingsten mit Wind und Sprache

An Pfingsten spielen der Wind und die Sprache eine wichtige Rolle. Deshalb haben wir von der Familienkirche einige Spiele zusammengestellt. Viel Spass!



Papiertransport

Die Kinder werden in 2 – 3 Gruppen mit mindestens 3 Kindern aufgeteilt. Jede Gruppe erhält ein Blatt Papier oder ein Zeitungsblatt, jedes Kind erhält einen Trinkhalm. Auf «Los!» dürfen die Kinder das Blatt ihrer Gruppe bei der Startmarkierung hochheben, indem sie es mit dem Trinkhalm ansaugen. Das Papier darf nur durch das Ansaugen mit dem Trinkhalm gehalten werden. Das Papier wird über eine bestimmte Strecke transportiert. Wer ist zuerst am Ziel? Die Kinder müssen sich gut absprechen, damit nicht alle gleichzeitig einatmen und das Papier zu Boden fällt.

Material: pro Gruppe ein Blatt Papier, ein Trinkhalm pro Person, Markierung für Start- und Ziellinie

Watteball-Fussball

Es werden zwei Gruppen gebildet. Jedes Kind erhält ein gleich grosses Stück festes Papier (oder eine etwa im Format A5 gefaltete Zeitung). In die Mitte eines rechteckigen Tisches wird ein Wattebausch gelegt. Die kurze Tischseite ist das Tor. Auf «Los!» versuchen die Kinder beider Gruppen, den Wattebausch bei der gegnerischen Mannschaft ins Tor zu bringen, indem sie mit dem Papier Wind erzeugen. Der Wattebausch darf dabei nicht berührt werden. Wer hat zuerst 5 Tore erzielt?

Material: 1 Wattebausch, ein Blatt festes Papier (oder Zeitung) pro Kind

Telefonkette

Die Kinder sitzen im Kreis. Jemand beginnt und flüstert der Person rechts nebenan ein etwas längeres Wort oder einen Satz ins Ohr. Diejenige Person flüstert das, was sie gehört hat, flüstert dieses wieder dem Nachbarn rechts ins Ohr. Dies geht so weiter, bis die Botschaft im Kreis rundum ist. Die letzte Person, die die Botschaft erhält, sagt nun laut, was sie verstanden hat. Wie hat sich die Botschaft verändert?

Material: Keines



bedeutet. Die Zettel werden der Spielleitung abgegeben. Die Spielleitung mischt nun die abgegebenen Zettel und legt auch die richtige Lösung, die im Voraus auf einen Zettel geschrieben wurde, dazu. Nun liest die Spielleitung alle Lösungsvorschläge vor. Jede Gruppe darf einen Tipp abgeben, welche Lösung richtig ist. Die Gruppe, die die richtige Übersetzung gewählt hat, erhält einen Punkt. Jede Gruppe, deren Übersetzungsidee durch eine andere Gruppe ausgewählt wurde, erhält ebenfalls einen Punkt. Wer am Ende am meisten Punkte hat, gewinnt.

Material: vorbereitete Liste mit Wörtern aus unbekanntem Sprachen,
Notizzettel, Stifte, Notizzettel mit den richtigen Übersetzungen der vorbereiteten Wörter